



or. Șoldănești, st. 31 August, 1  
Августа, 1  
tel: (272) 2-26-50, fax: (272) 2-20-57  
тел: (272) 2-26-50, факс (272) 2-20-57  
E-mail: [consiliu@soldanesti.md](mailto:consiliu@soldanesti.md)  
E-mail: [consiliu@soldanesti.md](mailto:consiliu@soldanesti.md)

г. Шолдэнешть, ул. 31

### DECIZIE nr.3-8

din 7 iunie 2023

Cu privire la aprobarea Regulamentului  
de organizare și desfășurare a concursului  
raional „Clasa Digitală”, Ediția a I-a, 2023-2024 ”

În conformitate cu art.43 alin.(1), lit.”s” a Legii Republicii Moldova privind Administrația Publică Locală nr.436-XIV din 28.12.2006, art.141 al Codului Educației nr.152 din 17 iulie 2014, art.12, art 118-126 Cod administrativ nr.116/2018 și în scopul dezvoltării la elevi a aptitudinilor, capacităților intelectuale, abilităților digitale și competențelor necesare secolului XXI, Consiliul raional **DECIDE:**

I. Se aprobă Regulamentul de organizare și desfășurare a concursului raional „Clasa Digitală”, Ediția a I-a, 2023-2024 (anexa nr.1).

II. Direcția de Învățământ Șoldănești va aduce la cunoștința instituțiilor de învățământ Regulamentul de organizare și desfășurare a concursului raional “Clasa Digitală”, Ediția a I-a, 2023-2024 ”.

III. Consiliul raional va aloca 600,0 mii lei din componenta raională pentru organizarea concursului.

IV. Se desemnează responsabil pentru realizarea prezentei decizii șefa Direcției Învățământ, dna Violeta Popa .

V. Controlul executării prezentei decizii se atribuie comisiilor Consultative de Specialitate „Activități economico-financiare, agricultură, industrie și comerț”, „Învățământ, cultură, turism, sport și culte”.

Secretarul consiliului raional

**AVIZAT:**

Specialist principal în probleme juridice  
Șefa Direcției Învățământ

Liubovi Vidrașco

Vladimir Corețchi  
Violeta Popa

**Regulamentul  
de organizare și desfășurare a concursului raional „Clasa Digitală”, Ediția a I-a, 2023-  
2024**

**ORGANIZATOR**

Direcția Învățământ Șoldănești      cu suportul financiar al Consiliului Raional  
Șoldănești

**OBIECTIVUL CONCURSULUI**

Clasa Digitală este un concurs de educație digitală, implementat în instituțiile educaționale din raion, care aduce un nou concept în educație, oferind un spațiu de învățare deschis și motivațional, cu abordări interdisciplinare și inovative, prin utilizarea tehnologiilor digitale, ce favorizează procesul de învățare centrat pe elev .

Concursul își propune să dezvolte abilitățile digitale și competențele necesare secolului XXI, precum și să sporească interesul elevilor pentru carieră în domeniul științelor exacte, tehnologiei și ingineriei prin promovarea metodelor de instruire creative, colaborative, auto motivante și antreprenoriale, bazate pe proiecte, care integrează cunoștințe și abilități din domeniul STEAM : științe, tehnologie, inginerie, arte și matematică .

**I. DESPRE CONCURS**

În cadrul concursului "Clasa Digitală" vor fi selectate 3 instituții de învățământ gimnazial și liceal din raion, care vor beneficia de :

- echipament digital performant
- mobilier modern și elemente de decor specifice proiectului .

**II. CRITERII DE ELIGIBILITATE**

Sunt eligibile să aplice la concurs instituțiile de învățământ gimnazial și liceal din raionul Șoldănești, care :

- Dețin ciclul minim de învățământ secundar (primar și gimnazial)
- Au un număr de elevi nu mai mic de 100 și nu mai mare de 350
- Dispun de un spațiu pentru Clasa Digitală, cu o suprafață de minim 50 m . p .
- Sunt dispuși să renoveze spațiul identificat din resursele financiare proprii, în perioada iulie 2023 – august 2023, conform Ghidului de amenajare al Clasei Digitale
- Dețin disponibilitatea de a forma echipa de concurs din 3 cadre didactice . Unul din membrii echipei este format în domeniul STEAM

**III. DOSARUL DE APLICARE**

Pentru a participa în concurs, instituțiile vor depune la Direcția Învățământ un dosar cu următoarele documente :

- 1 . Formular de aplicare completat, cu semnătura directorului și ștampila instituției;
- 2 . Curriculum Vitae pentru fiecare din cei 3 membri ai echipei de concurs (1 profesor din domeniul STEAM), cu informații relevante concursului (maximum 2 pagini) .
- 3 . Scrisoare de angajament, cu semnătura directorului și ștampila instituției, prin care se angajează să renoveze sala identificată pentru Clasa Digitală, conform Ghidului de amenajare a Clasei Digitale, în perioada iulie 2023 – august 2023;
- 4 . Angajament, cu semnătura directorului și ștampila instituției, prin care se angajează că :
  - va prezenta un master-class cu utilizarea echipamentelor oferite;
  - va oferi o oră opțională tangențială utilizării echipamentelor digitale achiziționate;
  - vor fi formate încă cel puțin două cadre didactice din instituție în domeniul STEAM pe parcursul anului de studii 2023-2024;
- 5 . Listă de activități academice și extracurriculare, organizate pe parcursul anului de studii 2022-2023, cu utilizarea tehnologiilor educaționale și a instrumentelor digitale (lecții deschise, proiecte speciale, ședințe cu părinții, excursii, etc) .

**IV. EXAMINAREA ȘI EVALUAREA DOSARELOR**

Dosarele vor fi examinate și evaluate de către o comisie, constituită prin dispoziția președintelui raionului Șoldănești .

Criteriile de evaluare vor include :

- experiența de utilizare a tehnologiilor în procesul educațional;
- motivația administrației de a participa în proiecte educaționale extracurriculare și de adopta

inovațiile tehnologice în procesul educațional;

- resurse umane calificate în domeniul utilizării echipamentelor digitale .
- Numărul de elevi în instituție

În cazul apariției neclarităților sau a necorespondenței dosarelor cu situația reală din instituții, organizatorul își rezervă dreptul de a delega responsabili, care vor vizita instituțiile pentru evaluare independentă .

Dosarele incomplete sau prezentate după termenul limită nu vor fi examinate . Rezultatele concursului sunt definitive și nu pot fi supuse contestării .

## V. DOTAREA CU ECHIPAMENTE ȘI MOBILIERE

După identificarea și anunțarea celor 3 instituții finaliste, administrațiile acestora vor iniția procedura de renovare a spațiilor dedicate proiectului, conform Ghidului de amenajare a Clasei Digitale.

Ulterior, instituțiile vor fi dotate cu mobilier flexibile și echipamente digitale, după standardele și modelul proiectului național Clasa Viitorului, în sumă de până la **200 000** (două sute mii) **lei** per instituție .

Oficializarea donațiilor se va face prin semnarea unui contract de donație condiționată cu Direcția Învățământ Șoldănești, cu specificarea drepturilor și responsabilităților fiecărei părți .

## VI. INSTRUIRI

În scopul asigurării formării și dezvoltării competențelor digitale a cadrelor didactice din aceste instituții, precum și pentru utilizarea eficientă a echipamentelor donate, fiecare instituție finalistă va delega o echipă din 2 profesori din domeniul STEAM, și un membru al administrației, la cursuri acreditate de formare profesională continuă :

- alfabetizare digitală,
- utilizarea tehnologiilor tipice Clasei Digitale,
- alte formări specifice .

## VII. MONITORIZARE ȘI ANGAJAMENTE

Pentru monitorizarea eficientă a activităților, Direcția Învățământ Șoldănești va întreprinde vizite în instituții, va evalua spațiile Clasa Digitală și va participa la activități ce țin de realizarea concursului . La necesitate, responsabilii de concurs din fiecare instituție vor fi invitați la ședințe de lucru periodice . Instituția beneficiară va :

- notifica organizatorului concursului despre evenimentele publice online sau offline, lecțiile deschise, inaugurări ale spațiilor Clasa Digitală în incinta instituției și asigurarea accesului reprezentantului donatorului la eveniment;
- utiliza tehnologii digitale în Clasa Digitală pentru scenarii integrate de învățare;
- implica elevii în elaborarea proiectelor și activităților în Clasa Digitală;
- elabora cel puțin 2 scenarii de lecții inovative cu utilizarea echipamentelor tipice Clasei Digitale de către fiecare profesor din echipa de concurs;
- elabora o știre/articol despre Clasa Digitală în propria instituție, cu poze sau video, care va fi plasată pentru public pe [www.soldanesti.educ.md](http://www.soldanesti.educ.md);
- plasa o postare dedicată pe paginile de rețele sociale ale instituției și în presa locală, în scopul creșterii vizibilității proiectului și încurajării altor instituții de a replica conceptul în propria instituție;
- întreține și utiliza echipamentul primit în conformitate cu contractul de donație condiționată .

## VIII. MODALITATEA DE APLICARE

Pentru a participa la concurs, instituțiile vor urma pașii :

1. Studiarea detaliată a prezentului regulament și a Ghidului de amenajare Clasa Digitală
2. Completarea Formularului de aplicare
3. Colectarea actelor necesare în dosar, conform articolului II al prezentului Regulament, și denumirea corespunzătoare a acestora "*Formular de aplicare*", „*CV\_Nume Prenume profesor*", "*Scrisoare de angajament*", "*Listă de activități*"
4. Crearea unei mape/ folder cu toate actele necesare pentru dosar în format electronic, și denumirea acesteia cu numele instituției de învățământ și localitatea (de exemplu, "*IP LT Răspopeni*", s. *Răspopeni*)
5. Arhivarea mapei dosarului (click dreapta pe folder -> 7-Zip -> Add to archive . . . -> OK)
6. Expedierea dosarului/a mapei arhivate prin e-mail la adresa de email: [vpvioletapopa13@gmail.com](mailto:vpvioletapopa13@gmail.com) cu denumirea mesajului *Dosar concurs : Clasa Digitală\_Nume instituție*

Direcția Învățământ Șoldănești va folosi informația din dosar exclusiv pentru uz intern, pentru evaluarea candidaților și desemnarea câștigătorilor concursului . Sub nici o formă sau împrejurare datele nu vor fi făcute publice, fără acordul solicitantului .

Termenul limită de depunere a dosarelor: **20 iunie 2023, ora 24:00** .

Toate întrebările legate de concurs pot fi adresate Dnei Violeta Popa ([vpvioletapopa13@gmail.com](mailto:vpvioletapopa13@gmail.com) sau la telefon 067322648) și Dlui Garabajiu Teodor ([teodor.garabajiu@gmail.com](mailto:teodor.garabajiu@gmail.com) sau la telefon 069512660) .

Rezultatele concursului vor fi anunțate în perioada **25 – 30 iunie 2023** .

Notă informativă  
la proiectul de decizie  
Cu privire la aprobarea Regulamentului  
de organizare și desfășurare a concursului  
raional „Clasa Digitală”, Ediția a I-a, 2023-2024 ”

<b>1. Denumirea autorului și, după caz, a participanților la elaborarea proiectului</b>
Proiectul Deciziei Consiliului Raional „ Cu privire la aprobarea Regulamentului de organizare și desfășurare a concursului raional „Clasa Digitală”, Ediția a I-a, 2023-2024 ” a fost elaborat de către Direcția Învățământ
<b>2. Condițiile ce au impus elaborarea proiectului de act normativ și finalitățile urmărite</b>
Necesitatea de a dezvolta abilitățile digitale și competențele necesare secolului XXI. Clăsele Digitale sunt un proiect de transformare digitală a educației, implementat în instituțiile educaționale din Moldova. Acesta aduce un nou concept în pedagogie, oferind un spațiu de învățare deschis și inspirațional cu abordări interdisciplinare și inovative, prin utilizarea tehnologiilor digitale, ce favorizează procesul de învățare centrat pe elev. Clasa Digitală se bazează pe reușitele proiectului național de Robotică Educațională, inițiative de educație STEAM (știință, tehnologie, inginerie, artă, matematică). Conform Codului Educației al Republicii Moldova Titlul X Administrarea sistemului de învățământ, Capitolul II. Atribuțiile autorităților administrației publice locale în domeniul educației, Articolul 141. Atribuțiile autorităților administrației publice locale de nivelul al doilea și ale UTA Găgăuzia în domeniul educației, alineatul (1) Autoritățile administrației publice locale de nivelul al doilea și ale UTA Găgăuzia, în limitele competențelor stabilite de legislație, au următoarele atribuții în domeniul educației: litera e) finanțarea și dezvoltarea bazei materiale a instituțiilor de învățământ din teritoriul administrat.
<b>3. Principalele prevederi ale proiectului și evidențierea elementelor noi</b>
Clasele Digitale vor transforma sistemului educațional, subliniind importanța domeniilor științifice, tehnologice, inginerie, arte, matematică, antreprenoriat, proiectare și cultivarea abilităților, competențelor secolului 21. Clasele Digitale vor fi procurate de către Direcția Învățământ cu ulterioara transmitere instituțiilor de învățământ în urma unui concurs de selecție a instituțiilor, conform Regulamentului .
<b>4. Fundametarea economico-financiară .</b>
Sunt necesare surse financiare în sumă de 600,0 mii lei, care vor fi alocate din componenta raională
<b>5. Modul de încorporare a actului în cadrul normativ în vigoare .</b> Proiectul se încorporează în sistemul actelor normative și nu va necesita modificarea altor acte
<b>6. Constatările expertizei juridice .</b> Proiectul de decizie a fost avizat de către specialistul principal în probleme juridice, șeful Direcției finanțe, secretarul consiliului .
<b>7. Avizarea și consultarea publică a proiectului .</b> În scopul respectării prevederilor Regulamentului cu privire la procedurile de asigurare a transparenței în procesul de elaborare și adoptare a deciziilor de către Consiliul raional Șoldănești aprobat prin decizia nr . 4-8 din 30.05.2013, proiectul cu informația anexată a fost publicat pe pagina web a Consiliului raional <a href="http://www.soldanesti.md">www.soldanesti.md</a> , la directoriul <b>Transparența decizională</b> .